

Regulamin zawodów pod nazwą „Wbiegnij na Varso Tower”

## I. ORGANIZATOR

- 1.1. Organizatorem Zawodów jest Sport Evolution Group Sp. z o.o. z siedzibą przy ulicy Jana Kochanowskiego 12/23, 01-864 Warszawa, zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Gospodarczego pod numerem 0000779253, sąd rejestrowy: Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, NIP: 1231431002, REGON: 382960037, **adres korespondencyjny Janki, ul. Falencka 1B, 05-090 Raszyn.**

## II. DEFINICJE

- 2.1. **Regulamin** – niniejszy regulamin
- 2.2. **Organizator** – podmiot odpowiedzialny za organizację zawodów;
- 2.3. **Zawody** – wydarzenie o charakterze sportowym organizowane przez Organizatora na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
- 2.4. **Zawodnik** – osoba fizyczna, która dokonała rejestracji na Zawody poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego dostępnego na wskazanej stronie internetowej oraz uiściła opłatę startową;
- 2.5. **Opłata startowa** – opłata, jaką należy wnieść, aby zarejestrować się na Zawody;
- 2.6. **Rezygnacja** – oświadczenie woli Zawodnika o rezygnacji z uczestnictwa w Zawodach, rezygnacja oznacza skreślenie Zawodnika z listy uczestników Zawodów;
- 2.7. **Transfer** – przeniesienie opłaty startowej na innego Zawodnika, transfer oznacza skreślenie Zawodnika z listy uczestników Zawodów oraz wpisanie nowego Zawodnika w miejsce Zawodnika skreślonego;
- 2.8. **Storna internetowa Zawodów** – oficjalna strona internetowa Zawodów, [www.wbiegnijnavarso.pl](http://www.wbiegnijnavarso.pl).

## III. ZASADY OGÓLNE

- 3.1. Zawodnicy z kategorii „Elita” zobowiązani są do posiadania licencji Towerrunning World Association.  
Informacje o licencji znajdują się na stronie: [www.towerrunning.com/members/](http://www.towerrunning.com/members/)
- 3.2. W trosce o bezpieczeństwo Zawodników, Wolontariuszy oraz Organizatorów w trakcie wydarzenia, wszystkich uczestników i kibiców obowiązuje przestrzeganie aktualnych wytycznych epidemicznych dostępnych na stronie [www.gov.pl](http://www.gov.pl).
- 3.3. Zakazany jest wstęp na Zawody osób przebywających na kwarantannie, pod nadzorem epidemiologicznym lub wykazujących cechy infekcji (gorączka, kaszel, duszności).
- 3.4. Zawodnik oświadcza, że posiada świadomość stopnia ponoszonego ryzyka, jeżeli chodzi o zakażenie wirusem COVID - 19 podczas Zawodów.
- 3.5. Zawodnik oświadcza, że nie będzie wnosił żadnych roszczeń w stosunku do Organizatora w razie zakażenia się wirusem COVID-19 podczas Zawodów.
- 3.6. W przypadku odwołania z powodu pandemii COVID-19 lub innego wirusa, a także z powodu niezależnych od Organizatora (tzw. "siła wyższa") Zawodnik otrzyma voucher o wartości wpłaconej opłaty startowej do wykorzystania na kolejną edycję „Wbiegnij na Varso Tower” lub Zawodnik będzie mógł się ubiegać o zwrot opłaty startowej w terminie podanym przez Organizatora.

- 3.7. W przypadku zmiany terminu Zawodów z powodu pandemii COVID-19 lub innego wirusa, a także z powodów niezależnych od organizatora (tzw. "siła wyższa"), Zawodnik zostanie automatycznie przeniesiony na nowy termin Zawodów. Zawodnik będzie miał możliwość zmiany opłaty startowej na voucher, w terminie podanym przez Organizatora. Voucher o wartości wpłaconej opłaty startowej będzie możliwy do wykorzystania na kolejną edycję „Wbiegnij na Varso Tower”. Zawodnik będzie mógł się ubiegać o zwrot opłaty startowej w terminie podanym przez Organizatora.
- 3.8. Siłą wyższą w rozumieniu niniejszego Regulaminu są wszelkie nieprzewidywalne sytuacje lub zdarzenia, o charakterze wyjątkowym, pozostające poza kontrolą Organizatora, uniemożliwiające wypełnienie któregokolwiek z zobowiązań przewidzianych niniejszym Regulaminem, niewynikające z błędu lub zaniedbania Organizatora oraz pozostające nie do pokonania, pomimo dołożenia wszelkiej należytej staranności, a w szczególności: zdarzenia o charakterze katastrof przyrodniczych typu powódź, huragan, wichury o nadzwyczajnej sile, trąby powietrzne, trzęsienia ziemi, wyjątkowo intensywne i długotrwałe ulewy albo nadzwyczajnych i zewnętrznych wydarzeń, którym nie można było zapobiec (takich jak: wojna, restrykcje stanu wojennego, restrykcje stanu wyjątkowego, restrykcje stanu klęski żywiołowej, powstanie, rewolucja, zamieszki, atak terrorystyczny), zagrożenia epidemiczne, stany zagrożenia epidemicznego, epidemie oraz stany epidemii, jak również wejście w życie nowych przepisów prawnych lub wydanie decyzji przez organy administracji publicznej uniemożliwiające Organizatorowi wykonanie jego zobowiązań. Ani Organizator ani Zawodnicy nie odpowiadają za niewykonanie lub nienależyte wykonanie postanowień niniejszego Regulaminu spowodowane siłą wyższą.

#### IV. TERMIN I MIEJSCE

- 4.1. Zawody odbędą się w dniu 8 października 2022 roku na terenie biurowca Varso Tower. adres: Chmielna 69, 00-801 Warszawa.
- 4.2. Godzina startu Zawodów zostanie opublikowana w „Programie imprezy” na Stronie internetowej Zawodów w późniejszym terminie.
- 4.3. Harmonogram startu poszczególnych Zawodników zostanie opublikowany na Stronie internetowej Zawodów po zamknięciu rejestracji.
- 4.4. Zawody będą polegały na wbiegnięciu po schodach na 53 piętro biurowca Varso Tower. Linia mety będzie zlokalizowana na 53 piętrze.

#### V. UCZESTNICTWO

- 5.1. W Zawodach może wziąć udział osoba, która będzie miała rocznikowo co najmniej 18 lat (rocznik 2004 i starsze).
- 5.2. Każdy Zawodnik startujący w Zawodach musi zostać zweryfikowany w biurze zawodów otwartym w trakcie godzin otwarcia biura zawodów.
- 5.3. Warunkiem pozytywnej weryfikacji jest osobiste stawiennictwo Zawodnika i przedłożenie w Biurze zawodów potwierdzenia zgłoszenia w postaci biletu QR oraz dokumentu tożsamości.
- 5.4. Bilet QR, niezbędny do weryfikacji w biurze zawodów, zostanie udostępniony Zawodnikowi najpóźniej na 3 dni przed Zawodami na adres mailowy podany podczas rejestracji.

- 5.5. W biurze zawodów należy dokonać weryfikacji nie później niż na 30 minut przed godziną swojego startu. Dokładne godziny startu poszczególnych zawodników zostaną podane co najmniej na 3 dni przed biegiem i będą dostępne na Stronie internetowej Zawodów.
- 5.6. Koszt opłaty startowej, noclegów, dojazdów oraz własnego wyżywienia, pokrywane są przez zawodnika we własnym zakresie.
- 5.7. Ze względów bezpieczeństwa zabrania się:
  - 5.7.1. Wnoszenia na trasę Zawodów przedmiotów mogących stanowić zagrożenie dla innych Zawodników.
  - 5.7.2. Uczestnictwa w Zawodach w stroju zasłaniającym twarz i uniemożliwiającym identyfikację Zawodnika
  - 5.7.3. Startu ze zwierzętami
  - 5.7.4. Startu z wózkami dziecięcymi.
- 5.8. Pomiar czasu zostanie wykonany za pomocą elektronicznych chipów.

## VI. BEZPIECZEŃSTWO

- 6.1. 7.1. Stawiając się na linii startu zawodnik potwierdza, iż startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność, a w przypadku osób niepełnoletnich na odpowiedzialność rodziców lub opiekunów prawnych. Zawodnik, rodzic lub opiekun prawny, w przypadku osób niepełnoletnich, ponosi związane z tym ryzyko, przyjmując do wiadomości, że udział w Zawodach wiąże się ze znacznym wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko. Powyższe nie wyłącza odpowiedzialności organizatora wynikającej z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
- 6.2. Organizator zapewnia ubezpieczenie NNW Zawodnikom, którzy zostali poprawnie zweryfikowani w biurze Zawodów. Każdy Zawodnik objęty zostanie ochroną ubezpieczeniową w zakresie ubezpieczenia następstw nieszczęśliwych wypadków mających miejsce w okresie odpowiedzialności ubezpieczyciela na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej, polegające na uszkodzeniu ciała lub rozstroju zdrowia, powodujące trwałe uszczerbek na zdrowiu lub zgon ubezpieczonego. Składkę płaci ubezpieczający, tj. Organizator.
- 6.3. Uczestnicy Zawodów zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń organizatorów, sędziów i innych służb zabezpieczających trasę Zawodów.
- 6.4. Decyzje obsługi medycznej dotyczące kontynuowania Zawodów są ostateczne i niepodważalne. Transport medyczny Zawodnika skutkuje dyskwalifikacją.
- 6.5. Jeżeli Zawodnik zdecyduje o wycofaniu się z Zawodów w jakimkolwiek momencie rywalizacji, zobowiązany jest do zgłoszenia tego faktu sędziom lub Organizatorowi. Nie zgłoszenie tego faktu sędziom lub Organizatorowi Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany, jak również zawieszony w prawach uczestnictwa w zawodach organizowanych przez Sport Evolution Group Sp. z o.o. na 2 lata.

## VII. REJESTRACJA

- 7.1. Rejestracja na Zawody będzie odbywać się poprzez formularz rejestracyjny, dostępny na stronie SlotMarket.pl od 22 sierpnia 2022 r. godz. 12:00 do 3 października 2022 r. godz. 23:59 lub do wyczerpania miejsc.
- 7.2. Limit uczestników Zawodów wynosi 500 osób. W przypadku wyczerpania limitu, Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zamknięcia zapisów.
- 7.3. Zawodnicy, którzy chcą wystartować w kategorii „Elita”, zobowiązani są skontaktować z Towerrunning World Association, pisząc na adres [office@towerrunning.com](mailto:office@towerrunning.com).
- 7.4. Organizator zastrzega sobie prawo do zapraszania osób do startu w Zawodach po wyczerpaniu się limitu miejsc lub po terminie podanym w punkcie 7.1.
- 7.5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany limitu miejsc, przy czym każdy kto dokonał rejestracji na Zawody do dnia ogłoszenia takiej zmiany ma zagwarantowane prawo do startu.
- 7.6. Za skuteczne zgłoszenie uważa się dostarczenie prawidłowo wypełnionego formularza rejestracyjnego oraz uiszczenie opłaty startowej w określonej niniejszym regulaminem wysokości.
- 7.7. Potwierdzeniem skutecznej rejestracji jest łącznie:
  - 7.7.1. potwierdzenie rejestracji na Zawody ze strony SlotMarket.pl (potwierdzenie pochodzące z adresu [contact@slotmarket.pl](mailto:contact@slotmarket.pl))
  - 7.7.2. potwierdzenie płatności z portalu DotPay (potwierdzenie pochodzące z adresu [transkacje@dotpay.pl](mailto:transkacje@dotpay.pl))
  - 7.7.3. informacja o rejestracji w Historii Zgłoszeń na koncie użytkownika SlotMarket.pl (status: „Zarejestrowany”).

## VIII. ZGŁOSZENIA GRUPOWE

- 8.1. Zgłoszenia grupowe są przyjmowane poprzez adres mailowy [faktury@slotmarket.pl](mailto:faktury@slotmarket.pl).
- 8.2. Płatność za zgłoszenia grupowe są dokonywane na konto bankowe Organizatora na podstawie dokumentu Pro-Forma z siedmiodniowym terminem płatności. Dokument Pro-Forma jest wystawiana za start co najmniej trzech Zawodników (nie ma możliwości otrzymania Pro-Formy za start grupy do dwóch osób oraz na start indywidualny).
- 8.3. Zgłoszenia grupowe są przyjmowane do 30 dni przed zamknięciem formularza rejestracyjnego.
- 8.4. W celu otrzymania dokumentu Pro-Forma, należy przesłać: dane do faktury oraz liczbę Zawodników na adres [faktury@slotmarket.pl](mailto:faktury@slotmarket.pl).
- 8.5. Po dokonaniu płatności za dokument Pro-Forma, zostaną wysłane kody rejestracyjne, niwelujące opłatę startową w procesie rejestracji.
- 8.6. Kody rejestracyjne są ważne przez 14 dni, licząc od dnia otrzymania kodów.
- 8.7. Osoby rejestrujące się za pomocą kodów, są zobowiązane do wypełnienia formularza rejestracyjnego Zawodów, dostępnego na stronie SlotMarket.pl oraz podania kodu w ostatnim kroku rejestracji.
- 8.8. Osoby, które nie dokonają rejestracji za pomocą kodu, nie będą dopuszczone do Zawodów.

## IX. OPŁATA STARTOWA

- 9.1. Opłata startowa za udział w Zawodach, w zależności od kolejności wpłaty, wynosi:  
Pierwsze 250 miejsc, 60 PLN  
Kolejne 250 miejsc, 70 PLN
- 9.2. Opłatę startową należy uiścić za pośrednictwem serwisu transakcyjnego DotPay. Wszystkie dane podawane w płatnościach są wprowadzane na bezpiecznej stronie szyfrowanej.
- 9.3. Opłatę należy uregulować podczas rejestracji, w przeciwnym razie zgłoszenie zostanie anulowane.
- 9.4. Na Opłatę startową składa się obsługa Zawodnika przed Zawodami (komunikacja mailowa oraz poprzez kanały Social Media), utrzymanie serwerów i prowadzenie strony internetowej Zawodów, zakupy oraz wypożyczenie wyposażenia do zorganizowania Zawodów, pakiet startowy, organizacja oraz promocja Zawodów.
- 9.5. Zawodnik, który chce otrzymać fakturę za wniesioną opłatę startową powinien zaznaczyć odpowiednią opcję w formularzu zgłoszeniowym i wpisać wymagane dane potrzebne do wystawienia dokumentu. Faktura zostanie wygenerowana automatycznie po zaksięgowaniu wpłaty i zostanie udostępniona do pobrania z profilu danego uczestnika na stornie SlotMarket.pl.
- 9.6. Organizator nie wystawia faktur w formie papierowej.
- 9.7. Aby otrzymać fakturę po dokonaniu płatności, należy skontaktować się pisząc na adres [faktury@slotmarket.pl](mailto:faktury@slotmarket.pl).
- 9.8. Faktury na osobę fizyczną będą wystawiane do trzech miesięcy po dokonaniu płatności.
- 9.9. Faktury na podmiot gospodarczy będą wystawiane do piętnastego następnego miesiąca po dokonanej płatności.

## X. PAKIET STARTOWY

- 10.1. W ramach Zawodów każdy uczestnik otrzymuje:
  - 10.1.1. Numer startowy
  - 10.1.2. Chip
  - 10.1.3. Koszulka
- 10.2. Zawodnikom, którzy ukończyli Zawody przysługuje medal.
- 10.3. Rozmiar koszulki należy podać podczas rejestracji. Rozmiar koszulki można zmienić do 30 dni przed Zawodami.
- 10.4. Podstawą odbioru pakietu startowego jest zeskanowanie kodu QR w biurze zawodów oraz weryfikacja danych na podstawie dowodu tożsamości lub paszportu.
- 10.5. Pakiet startowy należy odebrać osobiście, nie ma możliwości odbioru pakietu startowego przez osobę upoważnioną.
- 10.6. Zawodnik, który przekazuje pakiet startowy innej osobie, oraz osoba, która nabędzie pakiet startowy bez zgłoszenia tego faktu organizatorowi, mogą zostać zdyskwalifikowani, jak również zawieszeni w prawach uczestnictwa w imprezach organizowanych przez Sport Evolution Group Sp. z o.o. na 2 lata.
- 10.7. Lokalizacja oraz godziny otwarcia biura zawodów będzie podana w programie Zawodów na stronie internetowej zawodów.

- 10.8. Pakiety, które nie zostaną odebrane w godzinach pracy biura Zawodów, mogą zostać przekazane Zawodnikowi za pośrednictwem kuriera na jego żądanie skierowane na adres: [contact@slotmarket.pl](mailto:contact@slotmarket.pl) w terminie 7 dni od odbycia się Zawodów. Koszt wysyłki wynosi:
  - 10.8.1. 35 zł - Polska
  - 10.8.2. 25 EUR - kraje Unii Europejskiej,
  - 10.8.3. 70 EUR - kraje poza Unią Europejską
- 10.9. Koszt wysyłki pokrywa Zawodnik przed realizacją wysyłki.

## XI. BIURO ZAWODÓW

- 11.1. Biuro zawodów będzie zlokalizowane w budynku Varso Place w Warszawie, w dniu 8 października 2022 roku.
- 11.2. Każdy Zawodnik zobowiązany jest do samodzielnego odbioru pakiet startowego w Biurze zawodów w godzinach jego otwarcia. Pakiety startowe nie będą wydawane innej osobie.
- 11.3. Pakiet startowy należy odebrać do 30 minut przed startem fali, do której Zawodnik jest przypisany.
- 11.4. Godziny otwarcia biura Zawodów i jego dokładna lokalizacja zostaną podane na stronie [www.wbiegnijnavarso.pl](http://www.wbiegnijnavarso.pl).
- 11.5. Godziny otwarcia biura Zawodów oraz jego lokalizacja mogą ulec zmianie. Zmiana taka nie skutkuje powstaniem żadnych dodatkowych roszczeń lub zobowiązań.

## XII. REZYGNACJE I TRANSFERY

- 12.1. Nie ma możliwości przeniesienia wniesionej opłaty startowej na inny rok lub inne zawody.
- 12.2. Rezygnację z Zawodów należy zgłaszać pisząc na adres [zapisy@sporteolution.pl](mailto:zapisy@sporteolution.pl). W przypadku złożenia rezygnacji do dnia 8 września 2022 roku Organizator zwraca 50% wpłaconej opłaty startowej.
- 12.3. Organizator daje możliwość przeniesienia opłaty startowej na inną osobę.
- 12.4. Przeniesienie opłaty startowej odbywa się zgodnie z Regulaminem przeniesienia opłaty startowej.  
**REGULAMIN PRZENIESNIA OPŁATY STARTOWEJ**
- 12.5. Przeniesienie opłaty startowej jest możliwe do 24 września 2022.
- 12.6. Przeniesienie opłaty startowej na inną osobę jest możliwe po uiszczeniu opłaty manipulacyjnej, w wysokości 29 zł. Opłatę manipulacyjną opłaca osoba zarejestrowana na Zawody poprzez portal DotPay.
- 12.7. Osoba, która otrzymała wiadomość mailową z linkiem rejestracyjnym, zobowiązana jest do rejestracji na Zawody w ciągu dwóch dni licząc od otrzymania wiadomości mailowej z linkiem.
- 12.8. Jeżeli osoba, która otrzymała wiadomość mailową z linkiem rejestracyjnym nie dokona rejestracji w czasie podanym w punkcie 12.7, pakiet startowy zostanie zwrócony do puli sprzedaży.
- 12.9. Raz przeniesiona opłata startowa nie podlega ponownemu przeniesieniu na innego na inną osobę.

- 12.10. W przypadku rezygnacji zawodnika, który skorzystał z opcji przeniesienia opłaty startowej od innego zawodnika, może ubiegać się o zwrot części opłaty startowej zgodnie z punktem 12.2 na rachunek wskazany przez zawodnika.
- 12.11. Kwota zwrotu zostanie obliczona na podstawie opłaty startowej, która została wpłacona przez zawodnika, który wpłacił opłatę startową podczas rejestracji.

### XIII. KLASYFIKACJA I NAGRODY

- 13.1. W ramach Zawodów prowadzona będzie klasyfikacja:
  - 13.1.1. Generalna Zawodników elity: kobiet i mężczyzn;
  - 13.1.2. Generalna: kobiet i mężczyzn (z wyłączeniem Zawodników Elity);
  - 13.1.3. Społeczności Varso Place: kobiet i mężczyzn
- 13.2. Zakwalifikowanie do kategorii „Elita” wyklucza udział w kategorii Generalnej oraz Społeczności Varso Place.
- 13.3. Wyniki zostaną ogłoszone najpóźniej na 15 minut przed ceremonią wręczenia nagród. Wyniki będą znajdowały się na stronie firmy dokonującej pomiaru czasu.
- 13.4. Wyniki będą opublikowane na stronie internetowej Zawodów oraz przekazane do informacji mediów.
- 13.5. W przypadku nieobecności na ceremonii wręczenia nagród, nagrody będzie można odebrać tylko w siedzibie Organizatora do 30 dni po zakończeniu Zawodów
- 13.6. Zdobywcy miejsc I-III w klasyfikacji generalnej oraz Społeczności Varso Place otrzymają pamiątkowe statuetki.
- 13.7. Zdobywcy miejsc I-III w Klasyfikacji Generalnej Zawodników „Elity” otrzymają nagrody finansowe oraz statuetkę. .  
Wysokość nagród:
  1. Miejsce: 300 EUR
  2. Miejsce: 200 EUR
  3. Miejsce: 100 EURWszystkie nagrody podlegają opodatkowaniu zgodnie z przepisami polskiego prawa.
- 13.8. Zawody zaliczane są do punktacji Towerrunning Tour 2022.

### XIV. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 14.1. Administratorem danych osobowych Zawodników jest Sport Evolution Group Sp. z o. o., Jana Kochanowskiego 12/23, 01-864 Warszawa, kontakt w sprawie danych osobowych pod adresem: [daneosobowe@sporteolution.pl](mailto:daneosobowe@sporteolution.pl).
- 14.2. Dane osobowe Zawodników przetwarzane będą w celach organizacji i przeprowadzenia Zawodów, wyłonienia zwycięzcy i przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagrody oraz innych czynności związanych z prowadzoną działalnością gospodarczą.
- 14.3. W celu realizacji pomiaru czasu, stworzenia wyników, przesłania informacji o numerze startowym oraz uzyskanym rezultacie, dane uczestników, zostaną przekazane do Datasport, ul. Okrężna 22, 58-310 Szczawno – Zdrój, NIP: 886-002-17-67.
- 14.4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji wskazanych wyżej celów. Niepodanie

danych lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Zawodach. Informujemy, że wyrażona zgoda może zostać w każdym czasie odwołana, jednak jej odwołanie nie wpływa na prawidłowość dotychczasowego przetwarzania danych.

- 14.5. Przetwarzanie danych uczestników, w związku z udziałem w Zawodach, obejmuje także publikację imienia i nazwiska, roku urodzenia, klubu uczestnika wraz z nazwą miejscowości, w której zamieszkuje - w każdy sposób, w jaki publikowany będzie projekt.
- 14.6. Wszystkie informacje dotyczące uczestników, uzyskane przez Organizatora i zawarte w formularzu rejestracyjnym, zostaną zapisane w sposób elektroniczny i w każdym wypadku będą wykorzystywane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
- 14.7. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby komercyjne.
- 14.8. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników Zawodów. Mogą one być wykorzystane przez Organizatora poprzez umieszczanie na nośnikach typu CD-ROM, DVD, w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno-reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez Organizatora.
- 14.9. Okres przechowywania danych wynosi:
  - 14.9.1. Dla danych przetwarzanych w celu dochodzenia ewentualnych roszczeń prawnych – do czasu przedawnienia roszczenia lub do zakończenia postępowania związanego z dochodzeniem roszczeń.
  - 14.9.2. Dla danych przetwarzanych w celu dokumentowania prowadzonej działalności oraz informowania o niej – nie więcej niż 5 lat od dnia dokumentowanego wydarzenia, chyba że dane są przetwarzane w celach archiwalnych w interesie publicznym.
  - 14.9.3. Dla danych przetwarzanych w celu zapewnienia bezpieczeństwa sieci i systemów informatycznych – nie więcej niż 5 lat od dnia zarejestrowania.
  - 14.9.4. Dla danych przetwarzanych na podstawie zgody Zawodnika – do czasu wycofania tej zgody.
- 14.10. Aby wycofać zgodę na przetwarzanie danych osobowych należy wypełnić wniosek zamieszczony na stronie <https://slotmarket.pl/document/polityka-prywatnosci> i przesać go na adres [contact@slotmarket.pl](mailto:contact@slotmarket.pl).

## XV. REKLAMACJE

- 15.1. Reklamacje, dotyczące spraw związanych z Zawodami, należy składać na piśmie wraz z uzasadnieniem na adres korespondencyjny Organizatora, z dopiskiem "Wbiegnij na Varso Tower - Reklamacja", w terminie 7 dni od daty przeprowadzenia imprezy - bezpośrednio lub listem poleconym (decyduje data stempla pocztowego) lub na adres: [contact@slotmarket.pl](mailto:contact@slotmarket.pl) z tytułem „Wbiegnij na Varso Tower - Reklamacja”.



- 15.2. Reklamacje przesłane po upływie terminu w punkcie 15.1. nie będą rozpatrywane.
- 15.3. Reklamacje dotyczące Zawodów Organizator rozpatrywać będzie w terminie 60 dni od dnia ich otrzymania.
- 15.4. Decyzja Organizatora lub Sędziego Głównego w sprawie reklamacji dotyczących Zawodów będzie ostateczna.
- 15.5. Powyższe nie ogranicza praw Konsumenta do dochodzenia swoich roszczeń na podstawie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa przed sądami powszechnymi.

## XVI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 16.1. Wszystkich uczestników Zawodów obowiązuje niniejszy Regulamin.
- 16.2. Regulamin obowiązuje od dnia 22 sierpnia 2022 roku.
- 16.3. Każdy uczestnik jest zobowiązany do zaznajomienia się z regulaminem.
- 16.4. Nieznajomość Regulaminu Imprezy nie zwalnia Zawodnika z zasad określonych przez Organizatora w niniejszym regulaminem.
- 16.5. Na miejsce Zawodów zabrania się wnoszenia środków odurzających, nielegalnych substancji podnoszących wydajność fizyczną oraz alkoholu. Uczestnikom zabrania się zażywania takich środków i substancji zarówno przed, jak i podczas Zawodów, pod groźbą wykluczenia z nich. W wypadku stwierdzenia, że uczestnik narusza powyższy zakaz, organizator zastrzega sobie możliwość niedopuszczenia go do udziału w Zawodach lub wykluczenia go w trakcie.
- 16.6. Organizator zapewnia doraźną opiekę medyczną na trasie i mecie w czasie Zawodów.
- 16.7. Organizator zapewnia depozyt oraz przebieralnię. W depozycie nie można pozostawiać rzeczy wartościowych, a wyłącznie rzeczy niezbędne do zaspokojenia podstawowych potrzeb zarówno przed jak i po Zawodach.
- 16.8. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione w trakcie imprezy.
- 16.9. Wiążąca i ostateczna interpretacja Regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi Zawodów. Jeżeli którekolwiek z postanowień Regulaminu zostanie częściowo lub w całości uznane za nieważne – wszelkie inne postanowienia zachowują ważność.
- 16.10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nazwy Zawodów.
- 16.11. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania lub zmodyfikowania Zawodów z podaniem przyczyn.
- 16.12. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzyga Organizator na podstawie obowiązujących przepisów prawa. Powyższe nie ogranicza prawa do sądu w przypadku zaistnienia sporu.